

# BYENS DYR I VENNELYSTPARKEN



**Projekt 1**

# P1

**Samarbejde mellem Gnist, DOKK1, Naturhistorisk museum og Aarhus kommune, miljø og teknik.**

## Engagerende spørgsmål

Hvordan kan vi hjælpe byens dyr i Vennelystparken med at finde mad, vand og et trygt sted at bo?

**Periode: Uge 34–40 (7 uger)**

### Formål og mål

Børnene skal undersøge, forstå og bidrage til bedre levevilkår for byens dyr gennem viden, kreativ formidling og design af konkrete løsninger.

**Mål for børnene:** Indblik i biologien omkring dyr i bymiljøer kendskab til dyrearter, levesteder, livscyklus og biodiversitet. Forståelse af menneskers og dyrs samspil i byen. Udvikling af idéer og prototyper samt formidling via kreative udtryksformer. Vi skal have kreative skrivværksteder, hvor vi skal skrive noveller og fabler.

**Fag:** Dansk, Natur/teknologi, Biologi, Kunst/Design

### Forventet produkter

Børnene udvikler prototyper eller færdige produkter, som kan være: Insekthoteller, pindsvinebo eller levesteder til andre dyr. Skilte, der markerer "dyrenes zoner". Sange, lydværker eller digte for dyrene. Illustreret bog til DOKK1 osv eller andre produkter efter børnenes idéer

### Arbejdsform

Læring med autentiske opgavestillere. Feltarbejde, observation og dataindsamling. Kreative workshops med musik og tegning. Iterativ proces: undersøgelse → idéudvikling → prototyper → feedback → præsentation.

### Afslutning og præsentation

Produkterne præsenteres først for Naturhistorisk museum og på baggrund af deres feedback justeres det endelige resultat og præsenteres for Aarhus kommune, miljø og teknik.